**SQUAD Y RESPONSABILIDADES DEL PROYECTO**

**1. Introducción**

Este documento detalla los roles y responsabilidades del equipo (Squad) asignado al proyecto, asegurando una clara distribución de tareas y responsabilidades para alcanzar los objetivos del proyecto de manera eficiente.

**2. Roles Principales**

**2.1. Product Owner**

• **Responsabilidades**:

• Definir y priorizar las historias de usuario y los requerimientos del proyecto.

• Mantener una comunicación constante con los stakeholders para asegurar que el equipo entienda las necesidades del negocio.

• Asegurar que el equipo Scrum trabaje en las funcionalidades más importantes para maximizar el valor entregado.

• Revisión y aceptación de entregables según los criterios de aceptación.

• Resolver cualquier duda del equipo sobre las necesidades del cliente.

**2.2. Scrum Master**

• **Responsabilidades**:

• Facilitar las reuniones Scrum (Daily Meeting, Sprint Planning, Sprint Retrospective).

• Remover obstáculos que el equipo pueda enfrentar durante el sprint.

• Asegurar que el equipo siga los principios ágiles y la metodología Scrum.

• Fomentar la autoorganización del equipo y el cumplimiento de los plazos establecidos.

• Promover la mejora continua dentro del equipo a través de la retroalimentación.

**2.7. Cliente/Stakeholder**

• **Responsabilidades**:

• Proveer retroalimentación constante al Product Owner sobre las funcionalidades entregadas.

• Validar que el producto cumpla con las expectativas y objetivos de negocio.

• Aportar información clara y detallada sobre los requerimientos del proyecto.

• Participar en reuniones clave (Review de Sprint, demostraciones de producto, etc.) para mantener alineación con los resultados esperados.

**3. Comunicación y Herramientas**

• **Herramientas de comunicación**: El equipo utilizará herramientas como Slack o Microsoft Teams para la comunicación diaria y la resolución rápida de problemas.

• **Herramientas de gestión de proyectos**: Se utilizará Jira/Trello para el seguimiento de tareas, bugs, y el progreso de las historias de usuario.

• **Repositorios de código**: GitHub/GitLab será la herramienta para la gestión del código, control de versiones y revisiones de código.

**4. Conclusión**

La definición clara de roles y responsabilidades es crucial para asegurar el éxito del proyecto. Cada miembro del equipo tiene un papel fundamental para lograr los objetivos y entregar un producto de alta calidad. Este documento servirá como guía para alinear las expectativas y coordinar los esfuerzos del equipo durante todo el ciclo de desarrollo